

MY-SERIOUS-GAME

LANCE UNE INGÉNIERIE CERTIFIÉE ET ACCESSIBLE À TOUS !

À l'occasion d'un événement au siège de Microsoft France le 24 janvier dernier, My-Serious-Game, leader de la formation digitale sur-mesure, s'est vu remettre par l'AFNOR la première certification AFAQ « Ingénierie de formation digitale ».



LA CERTIFICATION : UN ENJEU POUR UN MARCHÉ EN PLEINE ÉVOLUTION

Première du genre, cette certification marque une **avancée majeure** pour le marché de la formation professionnelle en pleine mutation tant elle répond à une volonté de tous ses acteurs de structuration et d'efficacité des actions de formations, en présentiel comme en distanciel.

Ainsi, la certification valide la qualité de la méthodologie déployée et s'applique à tout type d'organismes qui élabore des produits éducatifs ou de formations digitales. De l'analyse du besoin, à la démarche de qualité de l'organisme qui met sur le marché une formation, **la certification « ingénierie de formation »** passe au crible toutes les étapes de conception (besoins identifiés, objectifs, cadre technologique etc.) l'approche pédagogique, le design et l'évaluation de la formation proposée. Elle est pensée en lien avec la **certification Qualiopi**, en nourrissant des indicateurs de cette réforme, qui s'imposera à tous les prestataires de formation d'ici 2022.

UNE INGÉNIERIE CERTIFIÉE ACCESSIBLE DEPUIS UN OUTIL INTELLIGENT.

L'entreprise a travaillé pendant plus de quatre années au développement d'un écosystème nommé **EdMill**, dont le cœur du produit repose intégralement sur cette ingénierie de formation digitale certifiée. Désormais, consultants formateurs indépendants, organismes de formations, responsables formation grands comptes et experts métiers pourront user de l'écosystème EdMill et son **moteur de conseil intégré** pour gérer l'ensemble de leurs actions de formation digitales en s'assurant de bénéficier d'une **qualité optimale de conception** et de **nombreux suivis statistiques**.

APPUYÉ PAR UN MAILLAGE D'EXPERTS D'HORIZONS DIFFÉRENTS

Soutenue par des entités et personnalités prestigieuses du secteur Technologique, des Ressources Humaines, de la Formation (Microsoft, EdTech France, Cap Digital, AFNOR, ANRT, FFP, BPI France etc.) des institutions et des branches universitaires ; My-Serious-Game a depuis sa création en 2014, pleinement investie ses ressources R&D en **neurosciences**, **andragogie** et **ingénierie de formation** pour aboutir à une méthodologie parfaitement éprouvée (plus de 500 parcours de formations créés en 5 ans – à destination de plus de 5 millions d'apprenants) et désormais légitimée par l'**obtention d'une certification AFNOR**.



FICHE IDENTITÉ

RAISON SOCIALE & SIÈGE

My-Serious-Game SAS
21 rue Édouard Vaillant
37000 Tours

DATE DE CRÉATION

septembre 2014

FONDATEUR

Frédéric KUNTZMANN

EFFECTIF AU 01/01/2020

46 salariés

RENDEZ-VOUS

RETROUVEZ-NOUS SUR LES SALONS :

5-6 FÉVRIER 2020

LEARNING TECHNOLOGIES

PARIS // Porte de Versailles
Stand D20

17-19 MARS 2020

E-LEARNING EXPO

PARIS // Porte de Versailles
Stand A36

MY-SERIOUS-GAME EST MEMBRE DE



Venue bousculer les habitudes de formation, **My-Serious-Game** a été conçue pour s'adapter parfaitement aux **enjeux des organisations** prenant le pas de la **transition numérique**.

Partenaire de grands groupes (Eiffage, SNCF, Carrefour, Sanofi, Fnac/ Darty etc.), d'institutionnels (Ministère de l'intérieur, Pole Emploi ec.), de PME et d'organismes de formation **My-Serious-Game forme chaque année plus d'1 million d'apprenants**.

CONTACT PRESSE

Charlotte Desvernes

02 45 34 04 40

charlotte.d@my-serious-game.com

www.my-serious-game.com/envoi-presse/

