



LES 3 P DE LA GAMIFICATION

3 RÈGLES POUR METTRE EN PLACE UNE GAMIFICATION DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE EFFICACE



#PLAISIR

Susciter le **plaisir** de l'apprenant favorise la **mémorisation** des contenus. Le fait de jouer donne davantage la sensation de s'amuser que d'apprendre, sans détourner l'apprenant de l'objectif initial.



#PÉDAGOGIE

L'apprenant peut évoluer à son **rythme** grâce au format e-learning, adapté à chaque **typologie** d'apprenant. Les modules de formation ELEARNIS sont élaborés par des **ingénieurs pédagogiques**.



#PERFORMANCE

La gamification est liée à l'atteinte d'**objectifs** et à un système de **récompense**. Ceci pousse l'apprenant à faire de son mieux pour atteindre les objectifs fixés.