

EdMill, ou comment décupler la force formative pour accompagner la relance

Paris – 4 mai, 2020 - L'apprentissage de plus d'un milliard d'apprenants est contrarié. Du jour au lendemain, la formation en ligne est devenue la norme, et les organisations ont dû s'y adapter à la hâte.

Nombre de professionnels de la formation et des RH, managers et experts métiers se retrouvent dans le besoin de former des équipes et collaborateurs à distance sans, majoritairement, y avoir été correctement préparés et accompagnés.

En réponse à ces nouveaux défis, My-Serious-Game, leader français de la formation digitale sur mesure, dégage sa plateforme de création [EdMill](#), dans une version pensée pour les entreprises. **Intégrant un moteur d'accompagnement pour guider pas à pas l'utilisateur dans la création de ses modules de formation** et lui assurer ainsi une cohérence et pertinence pédagogique de son programme, EdMill permet à qui le veut de concevoir des modules de formations numériques et de contribuer aux objectifs stratégiques de digitalisation de l'organisation.

« Le besoin de former à toutes les strates de l'entreprise n'a jamais été aussi fort. EdMill a été conçu afin que la digitalisation des formations puisse être accompagnée, harmonisée et mesurée efficacement. » - Frédéric Kuntzmann, CEO de My-Serious-Game.

EdMill peut être mis entre les mains de personnes non expertes de la formation, **décuplant ainsi fortement le potentiel formatif des organisations disposant de la plateforme**. Confrontées à de nouvelles habitudes de travail, à de nouvelles missions, à des mouvements internes... les organisations doivent rapidement donner à ses leurs collaborateurs les moyens de s'y accommoder. Ainsi, les experts métiers peuvent participer activement au plan d'action de développement des compétences et s'engager dans la démarche « apprenante » qui constitue un des principaux leviers de la sortie de crise.

Basée sur une **ingénierie de formation digitale certifiée par l'AFNOR**, EdMill est aujourd'hui la seule plateforme numérique permettant une création autonome et structurée de contenus digitaux de formation. En considération des équipements techniques et environnements existants au sein des entreprises, elle s'adapte aux besoins et nivelle son offre pour venir comme une brique supplémentaire et interconnectée.

Cette période critique oblige non seulement à se concentrer sur le présent, mais aussi à anticiper le chemin qu'il reste à parcourir. Le moment est venu d'améliorer l'apprentissage et de dessiner le monde du travail de demain, **sans aucun compromis sur la pédagogie**. Ainsi, en guise de soutien, l'accès à cette version entreprise est gratuit jusqu'au 29 mai 2020.

A PROPOS

EDMILL - edmill.com

EdMill est la première plateforme de création de formation digitale qui rend acteur les experts métiers. Elle intègre une méthodologie d'ingénierie de formation digitale certifiée par l'AFNOR, au service de la réussite numérique.

Suivre l'actualité de la marque sur LinkedIn : [@EdMill](https://www.linkedin.com/company/edmill)

→ [Découvrir la vidéo - teaser de cette annonce](#)

MY-SERIOUS-GAME – my-serious-game.com

Au service de grands groupes (SNCF, Carrefour, BNP Paribas, Chanel, Fnac/Darty, Cultura etc.) de PME/ETI et d'organismes de formations ; My-Serious-Game a depuis sa création en 2014 concentré ses savoir-faire sur des projets 100% sur-mesure avec une vraie valeur ajoutée pédagogique pour assurer des contenus engageants, impactants et innovants.

Suivre l'actualité de la marque sur LinkedIn : [@My-Serious-Game](https://www.linkedin.com/company/my-serious-game)

CONTACTS PRESSE

My-Serious-Game

Charlotte Desvernes

06.98.61.50.52

charlotte.d@my-serious-game.com

EdMill

Alban Péan

06.04.53.13.47

alban.p@edmill.com

MY-SERIOUS-GAME EST MEMBRE DE



FICHE IDENTITÉ	RAISON SOCIALE & SIÈGE My-Serious-Game SAS 21 rue Édouard Vaillant 37000 Tours
	DATE DE CRÉATION septembre 2014
	FONDATEUR Frédéric KUNTZMANN
	EFFECTIF AU 01/01/2020 46 salariés

EDMILL EST PARRAINÉE PAR



FICHE IDENTITÉ	DATE DE CRÉATION Janvier 2020. Propulsée par My-Serious-Game.
	LA PÉDAGOGIE, SANS COMPROMIS Seule plateforme basée sur la méthodologie d'ingénierie de formation digitale certifiée AFNOR

