

TELL ME MORE publie un livre blanc sur son domaine d'expertise : La Formation Blended Learning en Langues

Depuis 1987, TELL ME MORE accompagne les entreprises et les établissements éducatifs dans leurs besoins de formation en langues. Ces 25 années d'innovation technologique et pédagogique en ont fait un expert en matière de formation linguistique, capable d'appréhender les besoins, les attentes et les contraintes de tout type de structure. Son offre blended learning en langues est le fruit de cette longue expérience. C'est donc en toute légitimité que TELL ME MORE partage aujourd'hui son expertise dans ce livre blanc. Il présente le blended learning, ses spécificités et les atouts de ce dispositif incontournable dans un contexte de mondialisation très exigeant.

Comprendre le blended learning

On utilise des supports audiovisuels pour l'apprentissage des langues depuis les années 60. Les années 80 marquent, quant à elles, l'arrivée de l'outil informatique. Puis, en 2000, le terme *blended learning* apparaît pour désigner la combinaison d'un dispositif e-learning et d'une intervention humaine. TELL ME MORE, spécialiste de la formation en langues, explique dans ce livre blanc le cheminement des théories d'apprentissage qui a conduit au blended learning et les raisons pour lesquelles il devient un modèle de référence.

Plusieurs combinaisons possibles

Le blended learning est la résultante d'une évolution à la fois pédagogique et technologique. Les avancées de ces dernières années ont permis de multiplier les supports et les différents moyens d'enseigner une langue. Aux côtés des entreprises, des établissements secondaires, des universités et des écoles de langues depuis plus de 25 ans, TELL ME MORE a acquis une connaissance de leurs besoins mais également de toutes les composantes du blended learning. Le livre blanc *La Formation Blended Learning en Langues* pose la question de la solution blended idéale (e-learning + cours par téléphone, cours en présentiel + e-learning tutoré, e-learning tutoré + classes virtuelles...) et explique la marche à suivre pour parvenir au bon équilibre entre 2 paramètres : l'humain et la technologie.

La mise en place d'un projet blended learning

De même que plusieurs combinaisons blended sont possibles, il existe différents acteurs sur le marché de l'apprentissage des langues. L'approche pédagogique représente un critère décisif tout comme l'innovation technique dont font preuve les différents prestataires. Il importe de ne pas négliger la qualité de l'accompagnement proposé dont va principalement dépendre la réussite du projet. Cet ouvrage d'expertise apporte un éclairage sur l'utilisation de dispositifs blended learning en langues mais également sur la mise en place et la conduite du projet pour aider les responsables de formation à tirer profit au maximum des solutions choisies.

A propos de TELL ME MORE :

TELL ME MORE est un fournisseur de solutions innovantes pour l'apprentissage des langues spécialisé dans le blended learning. Premier à avoir introduit les technologies de reconnaissance vocale dans ses logiciels d'enseignement, TELL ME MORE a décliné sa solution en portail pour la Formation Professionnelle et l'Education. Les formations TELL ME MORE s'appuient sur 25 ans

d'expérience dans l'utilisation des technologies et de services associés au bénéfice des établissements scolaires et universitaires, des particuliers et des entreprises. Avec TELL ME MORE, 8 millions d'utilisateurs dans plus de 6000 organisations optimisent leurs compétences en communication en anglais, espagnol, italien, allemand, français, néerlandais, chinois, arabe et japonais.

TELL ME MORE est utilisée par de nombreux établissements pour la mise en place de formations mixtes. Le groupe français compte aujourd'hui 350 employés et a ouvert plusieurs filiales aux Etats-Unis, en Allemagne, en Chine, en Espagne et au Mexique.

Plus d'informations sur www.tellmemore.fr

Contact presse TELL ME MORE :

Marie-Josée SPINOSI
Directrice marketing BtoB
mariejosee.spinosi@tellmemore.com
Tel : +33 (0)1 30 07 12 05